

Légende

FEA : nouvelle fonction
IMP: Amélioration

#	Date	Contexte	Type	Description
03/11/2023 RELEASE Version 1.8.1.0				
		IO	BUG	L'export de tuyauteries au formats FBX, IFC et STEP ne provoque plus de crash du logiciel
		IO	IMP	Il est possible de sélectionner le système de coordonnées lors de l'export MSZ
		Licences	FEA	Création de la licence 'MANAGER' et mises à jour des icônes de la barre d'outils et des outils de conversion
		Manager	BUG	Le calage des plans par picking est corrigé
		Objets	BUG	Correction de la fermeture de la fenêtre de translation de groupe
		Objets	IMP	Le clic droit sur une station affiche le menu contextuel permettant d'ouvrir la station dans une autre vue.
		Vue3D	FEA	Il est dorénavant possible d'utiliser le 'picking' sur le nuage, même lorsque la caméra est éloigné du nuage
09/10/2023 RELEASE Version 1.8.0.9				
		Application	FEA	L'application utilise le moteur OpenJDK v19 qui offre une meilleure gestion de la mémoire et des gains de performance
		Application	FEA	L'utilisateur peut personnaliser le comportement de la souris pour les opérations de navigation en vues 2D, 360 et surtout 3D
		Application	FEA	Les locators au format MSL (format compact de station) sont pris en charge
		Application	BUG	Correction d'un problème de lecture du fichier de locators en cache local sur le poste
		Application	BUG	Blocage pendant le démarrage à 98%
		IO	FEA	Les métadonnées (attributs) rattachées aux objets et définies dans les fichiers 'rules' sont exportées au format VSZ (pour ViSu)
		IO	BUG	Corrections du comportement après l'import de fichiers (Curseur reprend sa forme normale, touches de raccourcis restent fonctionnelles et l'appropriation d'un groupe dans son espace Objets est réparée)
		IO	BUG	L'export MSZ en incluant les fichiers attachés aux objets est corrigé, et est aussi supporté pour le format VSZ
		IO	FEA	Les fichiers VSZ (modèles 3D opour ViSu) peuvent être importés dans mySurvey
		IO	FEA	Lors de l'import de RF (Repères fonctionnels) il est dorénavant possible d'indiquer le chemin d'arborescence souhaitée dans une colonne dédiée, en fin de fichier CSV issu d'Albert
		IO	FEA	Lors de l'import de CSV décrivant des annotations, il est dorénavant possible d'indiquer le chemin d'arborescence souhaitée dans une colonne dédiée, ainsi que le renseignement du champ hyperlien
		IO	BUG	Correction sur les exports au format CSV (un objet ne se retrouve plus décrit sur plusieurs lignes)
		IO	BUG	L'export aux formats STEP, IFS et FBX conserve l'orientation 'UP' par défaut à 'Z is UP'
		Moteur graph.	IMP	Amélioration de la gestion et l'affichage en 3D de modèles 3D volumineux
		Objets	BUG	les unités affichées dans les info bulles au survol des objets prend bien en compte les unités actives dans les préférences de l'utilisateur.
		Objets	BUG	La localisation d'objets RF en vue 360 (scan ou UHD) est réparée
		Objets	BUG	L'affichage des Tags de RF (rectangle symbolisant le repère fonctionnel dans la photo UHD) est réparé
		Objets	BUG	A l'issue de la création d'un objet, ce dernier reste correctement sélectionné
		Objets	BUG	La création de Trièdre par sélection des points d'axe est réparée
		Objets	BUG	correction de l'auto sélection d'un objet lors de son déplacement par 'picking'
		Objets	IMP	Possibilité d'afficher les objets d'un groupe en transparence en décochant le mode 'opaque' par défaut sur le groupe. La valeur par défaut de cette transparence est définie dans le fichier graphical.conf
		Objets	IMP	Les maillages peuvent être déplacé par le 'picking' d'un point
		Vue3D	IMP	Le mode de navigation en vue stationnaire est affecté au bouton droit de la souris. Le gauche conserve le mode de navigation libre. Il n'y a plus besoins de basculer entre ces 2 modes.
12/07/2023 RELEASE Patch Version 1.7.11.7				
		Vue360	BUG	Correction du chargement et de l'utilisation de l'information 3D dans les vues 360 : corrige le "mode rendu" dans les vues 360, ainsi que la prise de mesure qui devenait parfois impossible (curseur en forme de 'sens interdit')
		Vue2D	BUG	Localiser la station courante depuis la vue360 en plein écran sur la vue en plan remet la vue2D au premier plan
		Vue360	BUG	L'ouverture de stations possédant un point dans leur nom fonctionne de nouveau
		Vue2D	BUG	Les objets ne disparaissent plus de la vue 2D dans les projets qui disposent d'un décalage de coordonnées (origine dans le sitestructure par exemple)
		Vue2D	BUG	Zoom étendu de la vue2D fonctionne de nouveau
		Vue2D	BUG	Prise de mesure possible sur la vue 2D même si le sitestructure n'est pas correctement construit (mainmap non listé dans les planchers)
		IO	BUG	Le fichier Objects.txt incorporé dans le fichier MSZ à l'export présente une arborescence correcte.
		Vue2D	IMP	La station sélectionnée dans l'arborescence 'SITE' est dessinée différemment sur la vue2D afin de l'identifier (contour orange plus épais par défaut)
25/05/2023 RELEASE Patch Version 1.7.11.3				
		Application	BUG	Les variables définies dans le fichier de lancement MySurvey.myp sont correctement interprétées et utilisables dans les définitions de chemin dans les fichiers de configuration (par exemple variable 'palier')
		Vue3D	BUG	Cliquer sur le bouton 'masquer les stations' dans la barre d'outils intégrée à la vue3D (mais aussi dans les vues2D et 360) ne provoque plus la disparition de la barre d'outils
		IHM	BUG	La fenêtre "bibliothèque de modèles 3D" s'affiche correctement au premier plan de l'application et n'est instanciée qu'une seule fois
		IHM	BUG	La zone de filtre de l'arborescence des objets n'est plus désactivée suite au chargement de fichiers MSZ au démarrage de l'application.
		IHM	BUG	L'affichage de la fenêtre des systèmes de coordonnées s'affiche correctement quand l'utilisateur clique sur le bouton dédié dans la barre d'état.
09/05/2023 RELEASE Patch Version 1.7.11.2				
		Application	BUG	Résoud le blocage de licence sur un réseau dégradé en effectuant plusieurs tentatives de validation de licence
		Application	BUG	Effacer la zone de filtre revient à désactiver le filtrage dans les listes d'arborescence
		Objets	BUG	Localiser un objet en vue 360 conserve l'objet sélectionné (ne le désélectionne pas)
		Objets	BUG	Glisser-déposer un objet depuis la bibliothèque de modèle 3D sur la vue en plan 2D l'affiche automatiquement en vue 2D
11/04/2023 RELEASE Version 1.7.11				
		Application	IMP	Nombreuses améliorations de la gestion d'événements et de ressources
		Application	IMP	La progression indiquée par le chargement d'un projet ne temporise plus au niveau des 16% et 100%. Le lancement de l'application apparaît plus fluide et retrouve un temps de lancement comparable à celui de la v1.7.3
		Convertisseur autonome	FEA	Le convertisseur de fichiers CAD autonome permet la conversion depuis et vers le format MSZ des formats VSZ (ViSu), Aveva RVM, Autodesk FBX, Wavefront OBJ, STEP et IFC
		HUB	BUG	Correctifs sur le glisser-déposer qui modifiait le chemin du projet, la persistance des catégories, l'affichage des détails du projet et de l'arborescence après un import CSV
		HUB	IMP	Meilleure gestion des attributs de projet, des catégories, des noms de logiciel à afficher, de la version logicielle par défaut, de l'IHM avec l'arborescence de projets, et de la gestion des boutons d'administration.
		HUB	IMP	Meilleur comportement du HUB en mode tactile (gestion du plein écran, options visant à simplifier l'interface, gestion de la carte)
		IHM	BUG	La fenêtre propriétés s'affiche correctement placée en bas à gauche au démarrage de l'application
		IHM	BUG	Les informations du projet telles que décrites dans le fichier MySurvey.myp sont correctement affichées dans la fenêtre de propriétés
		IHM	IMP	La navigation à la souris dans les vues 360 et 3D bénéficie d'améliorations : - le double clic centre la vue sur le point - maintenir la touche CTRL au moment du double-clic zoom également sur l'objet ou le point cliqué dans le cas de la vue 3D, le point cliqué devient ainsi le nouveau point de rotation

IHM	IMP	La nouvelle barre de navigation est présente et fonctionnelle dans les vues 360, 2D et 3D.
IO	BUG	l'import d'un fichier dont le nom se termine par un espace ne provoque plus d'erreur de chargement
IO	BUG	Correctif sur L'import de fichiers CSV de repères fonctionnels issus d'Albert qui affiche les objets RF avec des coordonnées correctes
IO	BUG	Correctifs sur les imports/exports RVM (compatibilité de l'export avec Navisworks, l'arborescence d'un fichier RVM est respectée et une nouvelle option permet d'en désactiver la simplification par défaut)
IO	BUG	Meilleure gestion des système de coordonnées par défaut à l'import et export de fichiers (système actif est le système d'import par défaut, et non plus systématiquement le repère "Natif")
IO	BUG	Correction de l'export de maillages (boite englobante native de l'objet est respectée sans ajouter un point à 0,0,0)
IO	FEA	Export des positions et informations de locators au format CSV sur le menu contextuel d'un projet ou d'un plancher
IO	FEA	Le système d'AUTOLOAD défini dans le fichier project.conf d'un projet permet de définir des comportement par défaut sur le chargement des fichiers en référence pour l'ensemble des utilisateurs : (chaque paramètre peut être précédé de 'NO' pour inverser le comportement et combinés entre eux avec le caractère '&') - DISPLAY2D, DISPLAY360, DISPLAY3D, DISPLAYALL : affichage par défaut dans les vues concernées - DISPLAY_TRANSP : affichage transparent (les objets ne sont pas affichés mais restent dessinés afin d'apparaître au survol de la souris) - MOUSEHOVER : réagit au survol de la souris (le mot clef BEHAVIOR_HOVERED_ONLY reste accepté, et correspondrait à DISPLAY_TRANSP & MOUSEHOVER) 3 nouvelles options dans le menu contextuel du neuf MAQUETTES 3D de l'onglet SITE permet à l'utilisateur d'adapter le comportement dans la session (Survol à la souris, affichage ou non)
IO	IMP	Correctifs et améliorations de l'export au format DATAL : respect des systèmes de coordonnées, champ commentaire en attribut DESC et export des objets 'tuyauteries'
Licences	IMP	Le nom du projet ouvert dans une session est inscrit dans les fichiers APPLOGS. Le nom de ces fichiers de log contient en outre un signe '#' entre le NNI_NomDuPoste et le nom du projet.
Licences	IMP	Un code de licence de type licence flottante Cryptlex peut être fourni au lancement de MySurvey dans la ligne de commande avec l'argument -licence suivi du code d'activation. Ce code d'activation peut aussi être stocké dans un fichier nommé activation.lic positionné dans le dossier PROGRAMDATA de l'exécutable
Manager	BUG	Meilleure sauvegarde et chargement des locators (gestion correcte de leur ID unique et différent de -1), ce qui occasionnait la perte des stations lors du redémarrage de l'application
Manager	BUG	Correction de la barre de progression lors de la conversion de locators photos UHD
Manager	BUG	Lors de l'import d'un locator SCAN externe, il est possible de le visualiser sans avoir à le convertir (inutile puisqu'il existe déjà)
Manager	BUG	lors de la suppression d'un nœud plancher, l'image du plancher ne reste plus affichée
Manager	FEA	Gestion des fichiers maquette CAO en autoload (définition, publication dans le projet)
Manager	IMP	Utilisation d'un logo MySurvey Manager spécifique au manager
Objets	BUG	L'ouverture d'un Point d'Intérêt (POI) ouvre bien la vue 3D et non plus une vue 360
Objets	BUG	L'extrusion d'un plan ne crée plus une tuyauterie mais bien un polygone extrudé
Objets	BUG	Les manipulateurs de translation et de rotation fonctionnent aussi sur les objet Pyramide, Tores, Demio-sphere, portion-sphere, cone
Objets	BUG	L'abandon de création d'objet est correctement annulé et l'objet ne persiste plus dans la base de données au prochain démarrage de l'application
Objets	FEA	Nouvelle fonction permettant d'améliorer la localisation en vue360 des objets : nécessite un traitement sur un ensemble d'objets afin de détecter le meilleur point de vue devant être utilisé lors de la localisation en vue360. La vue idéale peut aussi être définie par l'utilisateur en sélectionnant l'objet concerné dans la vue souhaitée au travers du menu contextuel. Une fois ce traitement réalisé, l'export au format MSZ et le partage aux utilisateurs (sous la forme d'un partage ou d'un Autoload) leur permettra de bénéficier d'un point de vue 'idéal' en localisant un objet (en limitant ainsi les cas où le point de vue se trouve derrière un mur ou un équipement et ne permet pas de voir l'objet concerné)
Objets	IMP	La longueur et la largeur d'un objet rectangle sont affichées dans la fenêtre de propriété (leur modification sera possible dans une version future)
Partages	BUG	Corrections sur le système des partages et abonnements (mise à jour du statut de l'icône, possibilité de retirer une publication et l'abonnement /désabonnement se fait en cochant/décochant la case dédiée dans la fenêtre des abonnements)
Pupitre	FEA	Possibilité de d'utiliser Mysurvey en mode Pupitre, afin de disposer d'une interface simplifiée pour un usage sur écran tactile. S'active au travers du fichier system.conf avec le paramètre TOUCH_PANEL_MODE.
Vue2D	BUG	Il était parfois impossible de cliquer sur des pastilles recouvertes par le secteur angulaire de la vue active.
Vue360	BUG	certaines vues UHD d'anciens projets s'affichaient avec des défauts de tuilage lors de l'usage du zoom sur l'image (locators ayant un marge définie sur les tuiles)
Vue360	BUG	Les vues (360,2D ou 3D) ne réagissaient parfois plus à la souris.
Vue360	BUG	Fermer une vue 360 s'opère correctement et ni le secteur angulaire affiché sur le plan, ni l'icône de couleur ne restent affichés après la fermeture